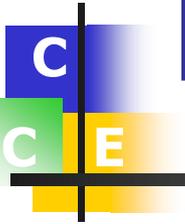


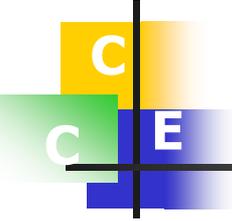
Tecnologias Atuais de Desenvolvimento de Sistemas



Introdução ao Curso

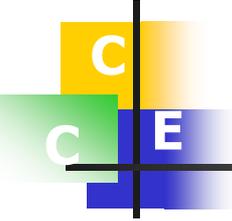
Prof. Luiz Antônio

lpereira@uninet.com.br



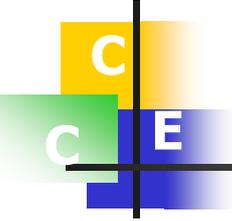
Agenda – Detalhes

| Aula | Assunto |
|------|---|
| 1 | <ul style="list-style-type: none">•Introdução ao Curso (apresentação inicial – estes slides)•Processos de Desenvolvimento de <i>Software</i> |
| 2 | <ul style="list-style-type: none">•Processo Unificado |
| 3 | <ul style="list-style-type: none">•Processo Unificado (cont.) |
| 4 | <ul style="list-style-type: none">•Primeira Avaliação Parcial•Processos Ágeis de Desenvolvimento de <i>Software</i><ul style="list-style-type: none">•Motivação e Fundamentos•XP |



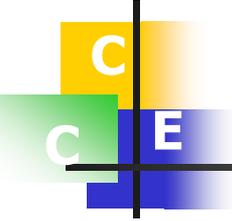
Agenda – Detalhes

| Aula | Assunto |
|------|---|
| 5 | <ul style="list-style-type: none">• Processos Ágeis de Desenvolvimento de <i>Software</i><ul style="list-style-type: none">• XP (cont.)• Scrum• Scrum+XP |
| 6 | <ul style="list-style-type: none">• Segunda Avaliação Parcial• Análise e Projeto Orientados a Objetos (OOA&D)<ul style="list-style-type: none">• Conceitos, benefícios, técnicas• UML<ul style="list-style-type: none">• História, conceitos e benefícios• Principais Diagramas |



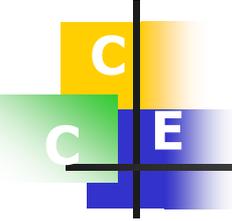
Agenda – Detalhes

| Aula | Assunto |
|------|---|
| 7 | <ul style="list-style-type: none">•UML<ul style="list-style-type: none">•Principais Diagramas |
| 8 | <ul style="list-style-type: none">•Arquitetura de <i>Software</i>•<i>Patterns</i> e <i>Frameworks</i>•Orientação a Componentes•MDA |
| 9 | <ul style="list-style-type: none">•Terceira Avaliação Parcial |



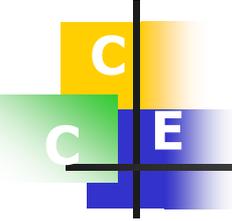
Avaliação

- A MF será feita calculada através de:
 - 3 avaliações parciais (provas rápidas, múltiplas escolhas e/ou associações entre colunas e/ou certo/errado com justificativas.
 - Vale a média das **duas** melhores notas.
 - Não haverá prova extra para quem perder alguma prova.



Avaliação

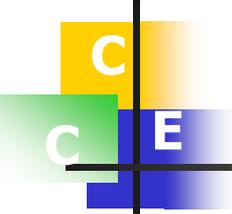
Será considerado ***aprovado*** o/a aluno/a que obtiver ***média final*** igual ou superior a 6,0 (seis).



Avaliação

Outros critérios a serem considerados

- Frequentar, no mínimo, 75% de todas as atividades programadas para cada disciplina;
- Ser aprovado em todas as disciplinas, inclusive o Projeto Final, com grau mínimo de 6.0 (seis) e obter uma média global igual ou superior a 7.0 (sete). A média global é a média aritmética dos graus individuais de todas as disciplinas cursadas, incluindo as que o aluno não obteve aprovação;
- Os alunos que não obtiverem média global igual ou superior a 7.0 (sete) terão direito apenas ao Histórico Escolar e à declaração de conclusão.



Bibliografia

- **Notas de Aula**

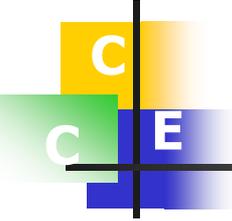
- Mais interessantes se feitas sobre os slides.

- **Portal da disciplina**

- Ver com Profa. Tatiana

- **Página do LA:**

- <http://www.luizantoniopereira.com.br>, item Aulas no menu.
- Slides (em PDF), *papers*, *links*, ...

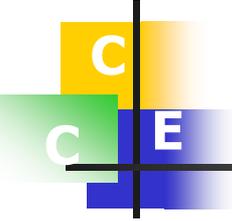


Bibliografia Adicional

(Sugerida)

■ Além das NAs...

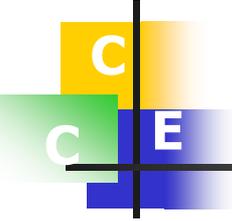
- *Fundamentals of Database Systems*; Shamkant B. Navathe; Shamkant B. Navathe; Ramez A. Elmasri; Addison Wesley; 3a ed; 2001.
- *Software Engineering: A Practitioner's Approach*; Fifth Edition; Pressman, Roger S.; McGraw Hill; 2000.
- *Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software*; Erich Gamma; Addison Wesley; 1994.
- *Component Software: Beyond Object-Oriented Programming*; Clemens Szyperski; Addison Wesley.
- *Programming Language Concepts*; Carlo Ghezzi; Mehdi Jazayeri; Wiley, John & Sons, 1997.
- *Fundamentals of Object-Oriented Design in UML*; Meilir Page-Jones, Larry L. Constantine; Addison Wesley; 1999.
- *Understanding Web Services: XML, WSDL, SOAP, and UDDI*, Eric Newcomer; Addison Wesley; 2002.



Bibliografia Adicional

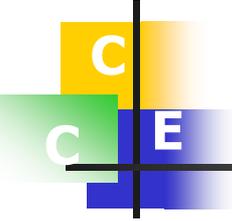
(Sugerida)

- *Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões*; Wilson de Pádua Paula F^o, 2^a edição, LTC. (processo Praxis).
- *The Rational Unified Process: an Introduction*; Philippe Kruchten; Addison-Wesley; 1999.



Diversos

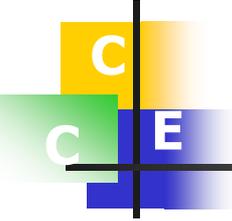
- Necessidade de envolvimento extra-classe do aluno c/ o assunto
- Dúvidas (devem ser) tiradas em sala, na hora em que surgem
- Pontualidade
 - Do professor
 - Do/a aluno/a (não esquecer de assinar a pauta)
- Eventuais problemas c/ matéria, professor, etc...



Diversos

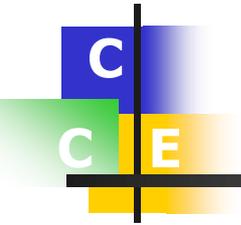
- Dicas:

- Os assuntos tratados nas transparências são bem descritos nas próprias transparências. Estas podem, portanto, ser usadas como uma boa base para o estudo.
- ⇒ As transparências não são boas como transparências, mas são boas como orientação para o estudo.



Contatos com o Prof.

- lpereira@uninet.com.br **OU**
lpereira@luizantoniopereira.com.br
- Usar a marca “[CCE-TDS]” como parte do assunto, sob pena da mensagem ser armazenada na pasta “itens excluídos”



Bom Curso!

Em tempo... próxima aula:

Processo de Desenvolvimento de *Software*